**Diagnostic Mobile - Site Calcul d'Âge (réalisé par claude)**

Après analyse approfondie des fichiers, voici les **problèmes identifiés** sur mobile :

**🔴 Problèmes Critiques**

**1. Navigation surchargée**

* 8 liens dans le menu qui wrap mal sur mobile
* Pas de menu hamburger
* Les liens sont trop petits et serrés (zone tactile insuffisante)

**2. Tableaux non scrollables**

* Les tableaux d'âge (chat/chien) dépassent de l'écran
* Pas de overflow-x: auto

**3. Menu de partage (dropdown)**

* Position absolute mal gérée sur mobile
* Peut sortir de l'écran
* Difficile à fermer

**4. Grille de dates**

* Passe en 1 colonne sur mobile = formulaire très long
* Les labels prennent trop de place

**5. Hero section**

* Padding de 60px trop important
* H1 à 28px encore un peu grand sur petits écrans (<375px)

**🟡 Problèmes Moyens**

**6. Résultats et statistiques**

* Certains textes/valeurs trop grands (result-main: 36px)
* Grille des détails serrée sur très petits écrans

**7. Comparison visuelle (comparer-ages.html)**

* Le badge "VS" mal positionné en mode colonne
* Cards trop espacées

**8. Container padding**

* 20px peut être réduit à 15px sur mobile
* Calculator-section: margin négatif peut poser problème

**9. Boutons de partage**

* Peuvent être serrés
* Pas assez d'espace entre eux sur petits écrans

**10. Sticky header**

* Avec menu qui wrap, devient trop haut
* Cache trop de contenu

**🟢 Améliorations UX**

**11. Cibles tactiles**

* Certains boutons/liens < 44x44px (norme Apple/Google)
* Gap insuffisant entre éléments cliquables

**12. Breakpoints**

* Un seul breakpoint @768px
* Manque breakpoint @480px et @375px pour iPhone SE

**13. Performance**

* Pas de font-display: swap
* Emojis peuvent ralentir le rendu

**✅ Solutions Proposées**

Je vais corriger dans cet ordre :

1. **Menu hamburger responsive** (priorité 1)
2. **Tableaux scrollables** (priorité 1)
3. **Ajuster les grilles et paddings** (priorité 2)
4. **Améliorer le menu de partage** (priorité 2)
5. **Optimiser les tailles de texte** (priorité 3)
6. **Ajouter breakpoints supplémentaires** (priorité 3)